



Årsmötesprotokoll 2020

Keita Gaming

Plats och tid:

Keita-Gamings Discord-Server
4 mars kl. 19:00

Närvarolista:

Emanuel Ekström, Henric Carlsson, Dennis Henbo, Konrad Johansson

§1 Mötets öppnande

Mötet förklarades öppnat kl 19:12 av Emanuel Ekström.

§2 Mötets behörighet

Kallelsen skickades ut mer än 2 veckor i förväg till samtliga medlemmar och mötet beslutade därmed mötet **behörigt**.

§3 Val av mötets ordförande

Emanuel Ekström valdes till mötets ordförande.

§4 Val av mötets sekreterare

Henric Carlsson valdes till mötets sekreterare.

§5 Val av justerare

Dennis Henbo och Konrad Johansson valdes till mötets justerare.

§6 Föregående års verksamhetsberättelse

Verksamhetsberättelsen redovisades av Emanuel Ekström och lades till handlingarna, se bilaga 1.

§7 Föregående års ekonomiska berättelse

Ekonomiska berättelsen redovisades av Henric Carlsson och lades till handlingarna, se bilaga 2.



§8 Revisionsberättelse

Revisionsberättelsen redovisades och lades till handlingarna. Revisorn rekommenderade styrelsen ansvarsfrihet. Se bilaga 3.

§9 Ansvarsfrihet

Mötet röstade enhälligt för att ge föregående års styrelse ansvarsfrihet.

§10 Inkomna motioner

Motion 1. Emanuel och Henric avstår från beslut av risk för jäv. Resten av mötets deltagare röstar för att anlita Zen8 Clan AB för turneringsplattformens vidareutveckling.

§11 Kommande års verksamhetsplan

Årets verksamhetsplan antogs och lades till handlingarna, se bilaga 5.

§12 Budget & medlemsavgifter

Mötet beslutade att medlemsavgiften skall vara 0 kr under 2020.

Årets budget antogs och lades till handlingarna, se bilaga 6. Mötet beslutade att ge styrelsen frihet att justera löner under årets gång i mån av likviditet.

§13 Val av styrelse

Emanuel Ekström valdes till ordförande.

Henric Carlsson valdes till kassör.

Dennis Henbo valdes till sekreterare.

Konrad Johansson valdes till ledamot.

Jonathan Swanberg valdes till ledamot.

§14 Val av revisor

Emil Hellebjörk valdes till revisor.

§15 Val av valberedare

Mötet röstar enhälligt för att styrelsen agerar valberedare.

§16 Övriga frågor

Inga övriga frågor.

§17 Mötets avslutande

Mötet avslutades kl 19:47 av Emanuel Ekström.



Emanuel Ekström
Mötesordförande



Henric Carlsson
Mötessekreterare



Dennis Henbo
Justerare



Konrad Johansson
Justerare



Bilaga 1

Verksamhetsberättelse

Keita-Gamings år har varit mindre händelserikt till skillnad från tidigare år men vi har kommit en lång väg under året. Under årets gång så har vi arrangerat en hel del Fortnite-turneringar, men också CS:GO-turneringar tillsammans med XTRFY!

Verksamhetsberättelsen går igenom händelser kvartalsvis:

Kvartal 1:

Samarbetsturneringar på Keita-Gaming med XTRFY.

Samarbetstävling med BenQ & NordichHardware.

Kvartal 3:

Fortsättning av Fortnite-turneringar på plattformen under kvartal 3. Planering av CS:GO-turnering med XTRFY.

Kvartal 2:

Fortsättning av Fortnite-turneringar på plattformen under kvartal 2.

Kvartal 4:

Under kvartal 4 så spelades två specialturneringar i samarbete med XTRFY. Utöver det, även vanliga Fortnite-turneringar spelades regelbundet. Början på utveckling av en bättre verifieringsprocess av medlemars identitet.



Bilaga 2

Ekonomisk berättelse

Keita Gaming har ekonomiskt sett haft ett relativt bra år. Intäkterna har ökat från förra året vilket delvis beror på att ökningen av medlemsbidrag som skedde i slutet av 2018 även gällde retroaktivt och vi således fick de utbetalat i början av året. Utan denna höjning så hade föreningen behövt göra större insatser för att öka intäkter och minska utgifter.

Totala utgifterna har varit näst intill lika som föregående år, men det noteras att det skett en omfördelning från verksamhetskostnader (framförallt systemutveckling och supportarbete) till externa kostnader i form av eventnärvaro och inventarier. Minskningen av kostnad för systemutveckling och supportarbete förklaras dels av att föreningen haft systemutveckling under året och dels att föreningen tagit över serverhantering och support från konsulter vilket framgångsrikt minskat dessa utgifter.

Vi noterar också att resultatet ökat betydligt från föregående år även om det fortfarande är negativt. Det negativa resultatet beror även detta år på minskat intresse av turneringar på grund av stor konkurrens från kommersiella företag och spelutvecklare själva samtidigt som vår kostnad per turnering är konstant.

Resultatrapport ÅRL

	Period	Akkumulerat	Period fg år
INTÄKTER			
Gåvor och bidrag			
3800 Medlemsbidrag	743 750,00	743 750,00	536 350,00
Summa gåvor och bidrag	743 750,00	743 750,00	536 350,00
Verksamhetsintäkter			
3010 Intäkter utförda tjänster	8 000,00	8 000,00	0,00
Summa verksamhetsintäkter	8 000,00	8 000,00	0,00
Summa intäkter	751 750,00	751 750,00	536 350,00
KOSTNADER			
Verksamhetskostnader			
4010 Supportarbete/systemutveckling	-20 250,00	-20 250,00	-211 875,00
4020 Materialkostnader	-4 726,60	-4 726,60	0,00
4051 Inträdesbiljetter/program	-1 397,40	-1 397,40	0,00
4060 Materialkostnader / Virtuella föremål	-175 180,00	-175 180,00	-60 339,84
4063 Steam Gift Card	0,00	0,00	-96 851,64
4099 Övriga kostnader	-5 000,00	-5 000,00	0,00
Summa verksamhetskostnader	-206 554,00	-206 554,00	-369 066,48
Övriga externa kostnader			
5410 Förbrukningsinventarier	-62 921,25	-62 921,25	-16 002,00
5420 Programvaror	-34 803,98	-34 803,98	-12 633,08
5460 Förbrukningsmaterial	-7 856,20	-7 856,20	-3 657,40
5700 Frakter och transporter	-63,00	-63,00	-732,00
5810 Biljetter och resekostnader	-13 217,00	-13 217,00	-1 441,50
5830 Kost och logi	-51 290,00	-51 290,00	-23 237,00
5910 Annonsering	-474,36	-474,36	0,00
6110 Kontorsmaterial	-296,00	-296,00	-599,00
6250 Postbefordran	-2 873,00	-2 873,00	-6 030,00
6530 Redovisningstjänster	-24 875,00	-24 875,00	-31 200,00
6570 Bankkostnader	-1 131,50	-1 131,50	-34,50
6991 Övriga externa kostnader, avdragsgilla	-859,00	-859,00	0,00
Summa övriga externa kostnader	-200 660,29	-200 660,29	-95 566,48
Personalkostnader			
7010 Löner till kollektivanställda	-287 990,00	-287 990,00	-266 060,00
7011 Löner under 1000 kr, ej soc avg	-710,00	-710,00	0,00
7331 Skattefria bilersättningar	-4 773,00	-4 773,00	0,00
7510 Lagstadgade sociala avgifter	-89 724,00	-89 724,00	-83 590,00
7690 Övriga personalkostnader	-1 710,00	-1 710,00	-503,60
Summa personalkostnader	-384 907,00	-384 907,00	-350 153,60
Av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar			
7832 Avskrivningar på inventarier	-9 946,00	-9 946,00	-9 945,00
Summa av- och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-9 946,00	-9 946,00	-9 945,00
Summa kostnader	-802 067,29	-802 067,29	-824 731,56
Verksamhetens över-/underskott	-50 317,29	-50 317,29	-288 381,56
Finansiella kostnader			

Keita Gaming
802493-2611
Räkenskapsår 2019-01-01 -
2019-12-31
Period 2019-01-01 - 2019-12-31

Resultatrapport ÅRL

Sida 2(2)
Utskrivet 2020-03-04 11:03
Senaste vernr A 13 B 6 E 178

	Period	Ackumulerat	Period fg år
8423 Räntekostnader för skatter och avgifter	-25,00	-25,00	-36,00
Summa finansiella kostnader	-25,00	-25,00	-36,00
Över-/underskott efter finansiella poster	-50 342,29	-50 342,29	-288 417,56
Årets över-/underskott			
8999 Årets resultat	50 342,29	50 342,29	288 417,56
Summa årets över-/underskott	50 342,29	50 342,29	288 417,56

Balansrapport ÅRL

	Ing balans	Period	Utg balans
TILLGÅNGAR			
Inventarier			
1220 Inventarier och verktyg	49 728,00	0,00	49 728,00
1229 Ackumulerade avskrivningar inventarier och verktyg	-25 239,00	-9 946,00	-35 185,00
Summa inventarier	24 489,00	-9 946,00	14 543,00
Övriga fordringar			
1630 Avräkning för skatter och avgifter	0,00	198,00	198,00
Summa övriga fordringar	0,00	198,00	198,00
Kassa och Bank			
1920 Bank - Plusgiro	158 180,23	-83 048,98	75 131,25
Summa kassa och bank	158 180,23	-83 048,98	75 131,25
Summa tillgångar	182 669,23	-92 796,98	89 872,25
EGET KAPITAL			
Balanserat över-/underskott			
2060 Eget kapital	-406 781,79	288 417,56	-118 364,23
Summa balanserat över-/underskott	-406 781,79	288 417,56	-118 364,23
Årets över-/underskott			
2069 Årets resultat	288 417,56	-238 075,27	50 342,29
Summa årets över-/underskott	288 417,56	-238 075,27	50 342,29
Summa eget kapital	-118 364,23	50 342,29	-68 021,94
SKULDER			
Leverantörsskulder			
2440 Leverantörsskulder	-20 000,00	19 581,69	-418,31
Summa leverantörsskulder	-20 000,00	19 581,69	-418,31
Övriga skulder			
2710 Personalskatt	-13 460,00	9 200,00	-4 260,00
2730 Lagstadgade sociala avgifter	-14 095,00	9 798,00	-4 297,00
2990 Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	-16 750,00	3 875,00	-12 875,00
Summa övriga skulder	-44 305,00	22 873,00	-21 432,00
Summa skulder	-64 305,00	42 454,69	-21 850,31
Summa eget kapital och skulder	-182 669,23	92 796,98	-89 872,25
BERÄKNAT RESULTAT	0,00	0,00	0,00

Bilaga 3

Revisionsberättelse

REVISIONSBERÄTTELSE

Vid granskning av räkenskaperna i Keita Gaming för tiden 1 januari 2019 - 31 december 2019 har jag funnit dessa i god ordning. Intäkter och kostnader är styrkta med verifikationer, den kontanta kassan och det kvarstående värdet på bankkonton har kontrollerats. Vid årsredovisningen har föreningens värdehandlingar uppvisats.

Mot förvaltningen och föreningens verksamhet i övrigt enligt förda protokoll finns enligt mig ingen anledning till anmärkning. Därför föreslår jag att årsmötet beviljar avgående styrelse ansvarsfrihet för den tid som revisionen omfattar.

Den 4 mars 2020



Emil Hellebjörk, revisor



Bilaga 4

Motioner

1. Utvecklingsansvar & prioritering av utveckling

Tidigare år så har Keita-Gamings nya funktioner utvecklats av SAITS. Denna motion behandlar Keita Gamings vidareutveckling av turneringsplattformen och föreslår att den i framtiden kommer att göras av ZEN8 Clan AB.

Här nedan presenteras en preliminär prioritetslista på vilka utvecklingsuppdrag Keita Gaming vill anlita ZEN8 Clan AB att göra (i kronologisk ordning med den viktigaste utvecklingen först). Styrelsen bestämmer under året om prioriteringsordningen bör förändras eller utökas:

1. Ett nytt system som verifierar medlemmars identitet vid medlemsregistreringen. Funktionen ska ha två steg av verifiering, e-post och telefonnummer. Båda uppgifterna bör vara korrekta och kunna verifieras för våra medlemmar ska kunna delta i turneringar.
2. Automatiskt prisutskickssystem där spelare kan lösa ut sina priser från en prisbank som sedan fylls på med priser (presentkortskoder) av styrelsen regelbundet.





Bilaga 5

Verksamhetsplan

Keita-Gaming planerar att genomföra diverse händelser och utföra många förändringar under året. Här nedan presenteras dem kortfattat och indelat per kvartal, sedan specificeras de längre ner i planen. Många av händelserna kommer att vara i samarbete med CSGOSWE Spelförening och XTRFY. Under året så behöver vi prioritera att hitta ett sätt att återanvändning av gamla klubbar att prioriteras.

Kvartal 1:

Årsmöte 2020. Verifieringsprocessen för medlemsregistreringen ska färdigställas. CS:GO-turneringar i samarbete med XTRFY ska presenteras i en liga.

Kvartal 2:

Planera och strukturera eventuella Valorant-turneringar för spelets release sommaren 2020. Ordinarie Fortnite-turneringar & CS:GO-turneringar.

Kvartal 3:

Utveckla automatiskt prisutskickssystem. Se motion 1.

Kvartal 4:

Samarbetsturnering med eventuella sponsorer. Advents-liga i CS:GO. Marknadsföringsprojekt med jultema. Förberedelser inför årsmöte 2021.



Bilaga 6

Budget mars 2020 - februari 2021

Intäkter	Summa	Per månad	Notering	
Avdelningsbidrag nya	150 000kr		Antal nya	200
Avdelningsbidrag återkommande	300 000kr		Antal återkommande	200
Medlemsbidrag	140 000kr		Beräknat antal medlemmar	3500
Summa intäkter	590 000kr	49 167kr		
Utgifter	Summa	Per månad	Notering	
Fasta kostnader				
Turneringspriser	192 000kr	16 000kr	Veckobudget turneringspriser	4 000kr
Hosting/support	36 000kr	3 000kr		
Redovisningskonsultering	24 000kr	2 000kr		
Arvoden/Löner				
Arvode ordförande	69 000kr	5 750kr		
Arvode kassör	69 000kr	5 750kr		
Lön turneringsansvarig	51 600kr	4 300kr		
Lön marknadsansvarig	24 000kr	2 000kr		
Lön övrigt	9 000kr	750kr		
Sociala avgifter	69 941kr	5 828kr		
Övrigt				
Övrigt	12 000kr	1 000kr		
Summa utgifter	556 541kr	46 378kr		
Resultat	33 459kr			