

Årsmötesprotokoll 2019

Keita Gaming

Plats och tid:

Teamspeak 3, ts3.csgoswe.se / 194.14.207.225, kanalen "Pre Årsmöte, Keita"
Söndag, 31 mars, kl 09:00

Närvarolista:

Emanuel Ekström
Jonathan Swanberg
Henric Carlsson
Victor Söderqvist
Konrad Johansson
Dennis Henbo

§1 Mötets öppnande

Mötet öppnades kl 09:15 av Emanuel Ekström.

§2 Mötets behörighet

Kallelsen skickades ut mer än 2 veckor i förväg till samtliga medlemmar och mötet beslutades således behörigt.

§3 Val av mötets ordförande

Emanuel Ekström valdes till mötets ordförande.

§4 Val av mötets sekreterare

Henric Carlsson valdes till mötets sekreterare.

§5 Val av justerare

Victor Söderqvist och Jonathan Swanberg valdes till mötets justerare.

§6 Föregående års verksamhetsberättelse

Verksamhetsberättelsen redovisades av Emanuel Ekström och lades till handlingarna.
Se bilaga 1.

§7 Föregående års ekonomiska berättelse

Ekonomiska berättelsen redovisades av Henric Carlsson och lades till handlingarna.
Se bilaga 2.

§8 Revisionsberättelse

Revisionsberättelsen redovisades och lades till handlingarna. Revisorn rekommenderade styrelsen ansvarsfrihet för det gångna året.

Se bilaga 3.

§9 Ansvarsfrihet

Mötet röstar enhälligt igenom ansvarsfrihet för avgående styrelse.

§10 Inkomna motioner

Motion 1: Utvecklingsansvar & prioritet av utveckling

Mötet röstar enhälligt igenom motionen i dess helhet. Se bilaga 4.

Motion 2: Återinföra CS:GO-turneringar på test

Mötet röstar igenom motionen med tillägget att en marknadsundersökning ska genomföras innan beslutet om CS:GO-turneringar ska införas genomförs. Se bilaga 4.

§11 Kommande års verksamhetsplan

Årets verksamhetsplan antogs och lades till handlingarna.

Se bilaga 5.

§12 Budget & medlemsavgifter

Mötet beslutade att medlemsavgiften skall vara 0 kr under 2019.

Årets budget antogs och lades till handlingarna. Se bilaga 6.

§13 Val av styrelse

Mötet valde enhälligt Emanuel Ekström till ordförande.

Mötet valde enhälligt Henric Carlsson till kassör.

Mötet valde enhälligt Dennis Henbo till sekreterare.

Mötet valde enhälligt Jonathan Swanberg till ledamot.

§14 Val av revisor

Mötet valde enhälligt Emil Hellebjörk till revisor.

§15 Val av valberedare

Mötet röstar enhälligt för att styrelsen agerar valberedare.

§16 Övriga frågor

1. Ansvariga för marknadsföringsgruppen

Mötet anser att föreningen ska ha en marknadsansvarig under det kommande året.

Mötet valde enhälligt Jonathan Swanberg till marknadsansvarig men ger styrelsen rätt att besluta om förändring av posten under året.

2. Ansvariga för turneringsgruppen

Mötet anser att föreningen ska ha en eller flera turneringsansvarig under det kommande året. Till en början föreslås en turneringsansvarig, med möjlighet till förändring under årets gång vid behov.

Mötet valde enhälligt Dennis Henbo till turneringsansvarig men ger styrelsen rätt att besluta om förändring av posten under året.

§17 Mötets avslutande

Mötet förklarades avslutat kl. 10:10.



Emanuel Ekström
Mötesordförande



Henric Carlsson
Mötessekreterare



Victor Söderqvist
Justerare



Jonathan Swanberg
Justerare

Bilaga 1

Verksamhetsberättelse

Keita-Gamings 2018 har varit väldigt händelserikt och lockat väldigt många nya medlemmar och nya målgrupper har nåtts. Keita-Gaming har under året jobbat framförallt med CS:GO-turneringar och Fortnite-turneringar, men också övergått till Apex Legends. Flera streamers har samarbetat med Keita-Gaming genom att live-sända årets turneringar på Twitch. SAITS AB har fortsatt vara utvecklaren av Keita-Gamings webbsida och andra system.

Verksamhetsberättelsen går igenom händelser kvartalvis:

Kvartal 1:

Året började trögt med CS:GO-turneringar och Hearthstone-turneringar. Genomsnitt 20-30 lag per turnering.

Kvartal 2:

Samarbetsturneringar i CS:GO med Tutsi & XTRFY.

Kvartal 3:

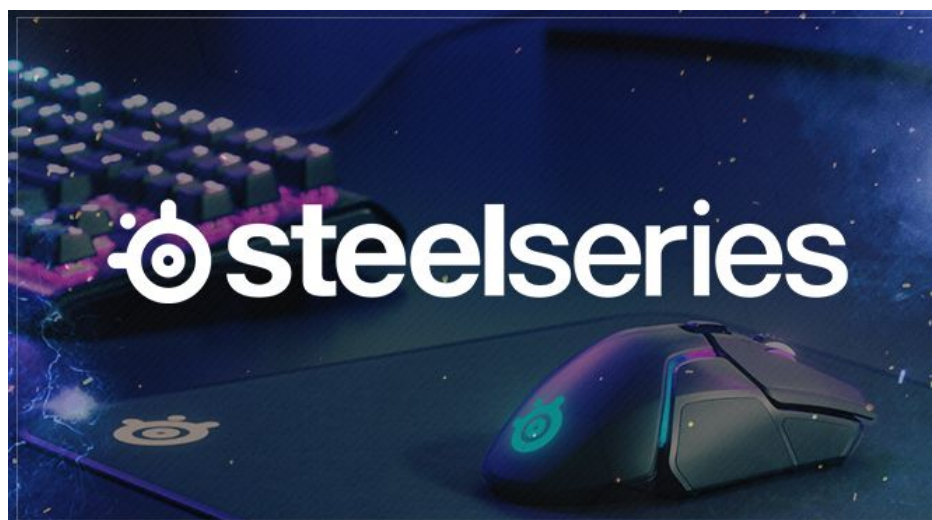
Fortnite 2v2-lanseras. Samarbetsturneringar med Tutsi & Kronvall

Kvartal 4:

Apex Legends-turneringar lanseras & Fortnite-turneringar fortsätter. Samarbetsturneringar med XTRFY, SteelSeries, Philips Hue & Orb

Samarbetsturneringar på Keita-Gaming:

Under året så har Keita-Gaming arrangerat en hel del samarbetsturneringar med större prispott än ordinarie turneringar. Detta tack vare sponsorer som har gått in med produkter till prispotten. Under året har Keita-Gaming haft samarbetsturneringar med: CSGOSWE, XTRFY, NordicHardware, SteelSeries, Philips Hue och Samsung. Turneringarna har främst varit i Fortnite, men Apex Legends och CS:GO har också varit aktuella.



CS:GO 1v1-turnering med Tutsi:

Sommarperioden började med en 1v1-turnering tillsammans med då Keita-Gamings ambassadör Tutsi. Den första turneringen spelades den 8 Maj 2018 och fick 65 anmälda lag och den andra spelades den 10 Maj 2018 och fick 141 lag. Priserna var sponsrade av XTRFY i form av custom designade Keita-Gaming-musmattor samt ett gaming-kit.

Kort därefter fick vi tyvärr lov att avsluta 1v1-turneringarna eftersom det inte genererar några medlemsbidrag eller avdelningsbidrag och således inte är en hållbar plan.



CSGO 1V1 #2

TURNERINGAR FÖR ALLA

 TORS

 18:30

 4000:-*

PRISER TILL ETT VÄRDE AV 4000 SEK


TUTSI
TOURNAMENTS

XTRFY-partnerskap & custom made musmatta:

XTRFY har under året samarbetat med Keita-Gaming vid många tillfällen och musmattorna från 2017 är fortfarande i omlopp på turneringarna. XTRFY har sponsrat med ganska mycket produkter under året, inklusive tangentbord, möss, musmattor, bungees och annat.

Giveaways har också gjorts i samarbete med XTRFY under året.



Årets utveckling gjord av SAITS:

Förra årets utveckling ledde till många buggar i systemet, och hela detta verksamhetsåret har gått till att lösa dessa buggar. Utöver det så har det inte gjorts speciellt mycket utveckling av SAITS.



Bilaga 2

Ekonomisk berättelse 2018

Keita Gamings ekonomi har sammanfattningsvis varit god under verksamhetsåret, men med minimala marginaler. Föreningen har under året lidit av minskade deltagare i turneringar i kombination med de hårdare bidragskraven från riksförbundet Sverok vilket lett till minskade intäkter.

I början av året hade Keita Gaming en stor utgift i form av klubbsystemet som SAITS utvecklade. Klubbsystemet gjorde det möjligt att återanvända en avdelning till flera liknande lag, vilket ökar chansen för ett lag att uppfylla bidragskraven. Implementeringen av klubbsystemet har dock lett till buggar som under året åtgärdas, men medfört ytterligare utvecklingskostnader och eventuellt missad aktivitetsrapportering och bidrag.

De minskade intäkterna har till stor del berott på minskat intresse för turneringar i framförallt CS:GO. För att öka deltagarantalet i turneringar och på så sätt öka intäkterna bytte föreningen spel till Fortnite i augusti månad. Detta var en mycket lyckad förändring som ledde till ökade deltagarantal, ökat antal avdelningar och således ökade intäkter.

Under slutet av året höjde riksförbundet Sverok bidragsnivån för avdelningar nr 51-1500 från 500 kr till 750 kr. De införde även en bonus för avdelningar som återkommer mer än ett år. Dessa höjningar kommer att utbetalas retroaktivt för 2018 under nästkommande år.

Föreningens utgifter har till största del följt årets budget sett till total summa. Delar av marknadsföringsposten och posten för turneringspriser har istället flyttats till systemutveckling och support till följd av klubbsystemet och buggfixar därav. Utgifter för Arvoden och löner resulterade strax under den budgeterade summan till följd av avhopp av marknadsföringsansvarig.

Det negativa resultatet föranleddes av årets minskade intäkter, men får anses acceptabelt med tanke på stort överskott från föregående år.

Keita Gaming
Org.nr 802493-2611

3 (6)

Resultaträkning

	Not	2018-01-01 -2018-12-31	2017-01-01 -2017-12-31
Verksamhetens intäkter			
Medlemsavgifter		536 350	1 370 425
Summa verksamhetens intäkter		536 350	1 370 425
Verksamhetens kostnader			
Direkta kostnader		-369 066	-664 563
Övriga externa kostnader		-95 566	-76 569
Personalkostnader		-350 154	-333 301
Avskrivningar		-9 945	-8 697
Summa verksamhetens kostnader		-824 731	-1 083 130
Verksamhetsresultat		-288 381	287 295
Resultat från finansiella poster			
Ränteintäkter och liknande resultatposter		0	9
Räntekostnader och liknande resultatposter		-36	-351
Summa resultat från finansiella poster		-36	-342
Resultat efter finansiella poster		-288 417	286 953
Resultat före skatt		-288 417	286 953
Årets resultat		-288 418	286 953

Keita Gaming
Org.nr 802493-2611

4 (6)

Balansräkning

Not

2018-12-31

2017-12-31

TILLGÅNGAR

Anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier

2

24 489

34 434

Summa materiella anläggningstillgångar

24 489

34 434

Summa anläggningstillgångar

24 489

34 434

Omsättningstillgångar

Kassa och bank

Kassa och bank

158 180

406 692

Summa kassa och bank

158 180

406 692

Summa omsättningstillgångar

158 180

406 692

SUMMA TILLGÅNGAR

182 669

441 126

EGET KAPITAL OCH SKULDER

Eget kapital

3

Balanserat kapital

406 782

119 829

Årets resultat

-288 418

286 953

Summa eget kapital

118 364

406 782

Kortfristiga skulder

Leverantörsskulder

20 000

6 250

Övriga skulder

27 555

11 294

Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter

16 750

16 800

Summa kortfristiga skulder

64 305

34 344

SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER

182 669

441 126

Bilaga 3

Revisionsberättelse

REVISIONSBERÄTTELSE

Vid granskning av räkenskaperna i Keita Gaming för tiden 1 januari 2018 - 31 december 2018 har jag funnit dessa i god ordning. Intäkter och kostnader är styrkta med verifikationer, den kontanta kassan och det kvarstående värdet på bankkonton har kontrollerats. Vid årsredovisningen har föreningens värdehandlingar uppvisats.

Mot förvaltningen och föreningens verksamhet i övrigt enligt förda protokoll finns enligt mig ingen anledning till anmärkning. Därför föreslår jag att årsmötet beviljar avgående styrelse ansvarsfrihet för den tid som revisionen omfattar.

Den 30 mars 2019



Emil Hellebjörk, revisor



Bilaga 4

Motioner

1. Utvecklingsansvar av webbsida & andra system

Följande motion behandlar Keita Gamings utveckling av turneringsplattform och interna system. För att Keita Gamings verksamhet ska fortlöpa och utvecklas krävs många timmar systemutveckling och supportarbete, och för att göra detta så föreslår motionen att Keita Gaming ska anlita SAITS (Sandström & Andreasson AB) som utvecklare och uppdragstagare.

Däremot så vill även Keita-Gaming under året ha möjlighet att se över alternativa utvecklingsmöjligheter som kan vara billigare för Keita-Gaming. Om en alternativ utvecklingsmöjlighet hittats så bestämmer styrelsen om den byter ut SAITS.

2. Återinföra CS:GO på test

Motionen föreslår att Keita-Gaming ska återinföra CS:GO-turneringar på test. Medlemmar har uttryckt önskan om att återinföra CS:GO-turneringar vilka har varit populära tidigare.

Bilaga 5

Verksamhetsplan

Keita-Gaming planerar att genomföra diverse händelser och utföra många förändringar under året. Här nedan presenteras dem kortfattat och indelat per kvartal, sedan specificeras de längre ner i planen. Många av händelserna kommer att vara i samarbete med CSGOSWE Spelförening och XTRFY.

Kvartal 1:

Årsmöte 2019. Avsluta Apex Legends-turneringar för tillfället. Fortsätta med Fortnite-turneringar.

Kvartal 2:

Dreamhack Summer 2019 närvaro för möten med sponsorer och ledningsgruppen av Keita-Gaming. Fortsättning av Keita-Gamings Fortnite-turneringar.

Avsluta Apex Legends-turneringar för tillfället:

Efter en bra start med Apex Legends-turneringar så tappades intresset av våra medlemmar. Vi kommer därför att behöva sätta Apex Legends på hyllan tills vidare. Om intresse återkommer så är Apex Legends definitivt möjligt att återinföras.

Fortnite-turneringar:

Fortnite kommer att vara Keita-Gamings huvudsyssla under året (åtminstone så länge ingenting annat är intressant). Under året behöver Fortnite att arrangeras under lite mer spännande regi. Till exempel en sommarliga, påsklovsturnering och så vidare.

Kvartal 3:

Fortnite Summer Frenzy. Juli & Augusti sommarpriser samt sommarliga. Sponsor behöver arrangeras för detta.

Kvartal 4:

Julkalender (sponsrad julkalender) samt sponsrade samarbetsturneringar.

Bilaga 6

Budget april 2019 - mars 2020

Intäkter	Summa	Månadsvis	Notering	
Överskott mars 2018	100 000kr			
Avdelningsbidrag	637 500kr		Antal avdelningar	800
Medlemsbidrag	100 000kr		Beräknat antal medlemmar	4000
Summa intäkter	837 500kr	69 792kr		
Utgifter	Summa	Månadsvis	Notering	
Fasta kostnader				
Turneringspriser	240 000kr	20 000kr	Veckobudget turneringspriser	5 000kr
Hosting/support	48 000kr	4 000kr		
Redovisningskonsultering	30 000kr	2 500kr		
Arvoden/Löner				
Arvode ordförande	120 000kr	10 000kr		
Arvode kassör	85 200kr	7 100kr		
Lön turneringsansvarig	51 600kr	4 300kr		
Lön marknadsansvarig	24 000kr	2 000kr		
Lön övrigt	18 000kr	1 500kr		
Sociala avgifter	93 883kr	7 824kr		
Övrigt				
Övrigt	24 000kr	2 000kr		
Summa utgifter	734 683kr	61 224kr		
Resultat	102 817kr			