

ÅRSMÖTESPROTOKOLL

KEITA GAMING 2016

Plats:

10:e april 2016 klockan 10:00 i föreningslokalen på Stationsgatan 16, Borlänge

Närvarande:

Andreas Silvferling
Johan Klingstedt
Christoffer Hag
Dan Andreasson
Magnus Pastuhoff
Emanuel Ekström
Albin Engberg
Salam Shaker
Kalle Lundgren
Rasmus Sandström
Wictor Wahlberg

§1 Mötets öppnande

Dan Andreasson hälsade alla välkomna och förklarade det konstituerande mötet öppnat

§2 Mötets behörighet

Kallelsen skickades ut 2 veckor före mötets start och är därför behörigt kallat.

§3 Val av ordförande

Dan Andreasson valdes till mötets ordförande.

§4 Val av mötets sekreterare

Christoffer Hag valdes till mötets sekreterare.

§5 Val av två justerare

Emanuel Ekström och Johan Klingstedt valdes till justerare.

§6 Verksamhetsberättelse

Styrelsen redovisade vad som hänt i föreningen under förra året, se verksamhetsberättelsen i bilaga 1.

§7 Ekonomisk berättelse

Styrelsen redovisade föreningens ekonomi för förra året, och förklarade hur pengarna använts. Se den ekonomiska berättelsen i bilaga 2.

§8 Revisionsberättelse

Christoffer Hag redovisade sin granskning av styrelsens arbete under förra året, och rekommenderade mötet att ge styrelsen ansvarsfrihet. Se revisorsberättelsen i bilaga 3.

§9 Ansvarsfrihet

Mötet beslutade att ge förra årets styrelse ansvarsfrihet.

§10 Inkomna motioner

Inga inkomna motioner fanns att gå igenom.

§11 Verksamhetsplan

Styrelsen framförde sitt förslag till årets verksamhetsplan, se bilaga 4.
Mötet antog verksamhetsplanen enligt förslaget

§12 Budget & medlemsavgift

Styrelsen framförde sitt förslag till årets budget, se bilaga 5.
Mötet beslutade att sätta medlemsavgiften till 0 kr.
Mötet antog budgeten enligt förslaget

§13 Val av styrelse

Till styrelse för året valdes:

- Dan Andreasson, ordförande
- Emanuel Ekström, kassör
- Wictor Wahlberg, sekreterare

§14 Val av revisor

Till revisor för året valdes Albin Engberg.

§15 Val av valberedare

Styrelsen uppdrogs att agera valberedning under verksamhetsåret

§16 Övriga frågor

- 1. Vem ska ta plats som marknadsföringsansvarig?**

En fråga ställdes kring vem den nästa marknadsföringsansvarige ska vara när Emanuel Ekström inte längre ska ha posten. Andreas Silfverling valdes till marknadsföringsansvarig.
- 2. Avslutande av projekt KeitaTV**

En fråga ställdes kring om KeitaTV projektet ska avslutas eftersom det varit så inaktivt. Mötet beslutade att inte avsluta projektet.
- 3. Avslutande av projekt Team Keita**

En fråga ställdes kring om projektet Team Keita ska avslutas eftersom även det varit inaktivt. Mötet beslutade att avsluta projektet Team Keita.
- 4. Utveckling av Hemsida SAITS**

En fråga ställdes kring om projektet att utvecklingen av hemsidan med hjälp av företaget SAITS ska fortsätta under året. Rasmus Sandström och Dan Andreasson lämnar möteslokalen för röstningen. Mötet beslutade att anlita SAITS för utveckling av hemsidan under kommande år.
- 5. Arvoden till Kassör**

En fråga ställdes kring föreningen ska ge månadsvis arvode till kassör under det kommande året. Mötet beslutade att ge 4000 kr netto arvodet till Kassör under kommande året.
- 6. Arvode till Sekreterare**

En fråga ställdes kring om att ge månadsvis arvode till sekreterare under det kommande året. Mötet beslutade att månadsvis ge 2000 kr netto arvode till Sekreteraren under kommande året.
- 7. Dreamhack för aktiva föreningsmedlemmar**

En fråga ställdes kring om Keita-Gaming kommer att erbjuda datorplatser till Dreamhack Summer och Dreamhack Winter för aktiva föreningsmedlemmar. Mötet beslutade att erbjuda aktiva föreningsmedlemmar Dreamhack Summer och Dreamhack Winter för aktiva föreningsmedlemmar. Mötet beslutade även att det är upp till styrelsen att bestämma vilka som anses som aktiva föreningsmedlemmar.
- 8. Monter på Dreamhack**

En fråga ställdes kring om föreningen ska driva en monter under kommande Dreamhackfestival. Mötet beslutade att föreningen kommer att driva en monter under kommande Dreamhack. Johan Klingestedt utses till ansvarig för monterprojektet.
- 9. Uppsägning av kontoret**

En fråga ställdes kring om föreningen ska säga upp föreningslokalen i Borlänge. Mötet beslutade att säga upp kontoret efter Sommaren.
- 10. Anställande av föreningskonsult**

En fråga ställdes kring om föreningen, genom företaget SAITS, ska anlita en föreningskonsult för att utveckla föreningsverksamheten. Rasmus Sandström och Dan Andreasson lämnar möteslokalen för röstningen. Mötet beslutade att anlita en föreningskonsult genom företaget SAITS för att utveckla föreningsverksamheten.

§17 Mötets avslutande

Dan Andreasson avslutade mötet.

Ordförande
Dan Andreasson

Vid protokollet
Christoffer Hag

Justerare
Emanuel Ekström

Justerare
Johan Klingestedt

Bilagor

Bilaga 1 - Verksamhetsberättelse

VERKSAMHETSBERÄTTELSE

För spelföreningen Keita Gaming Verksamhetsåret 20150130 - 20151231.

I början av 2015 sattes ett projekt, KeitaTV, ihop som leddes av Daniel Morja. Projektet gick ut på att samla svenska streamers under ett namn för att dels lyfta svenska streamers men också för att marknadsföra Keita. Den kändaste streamern som ingick i keitaTV var Drayich, som fick arvode på 2 000kr var månad.

Hearthstone-lag, med bland annat den tidigare Magic the Gathering-legendaren Kenobe, satte sammans. Laget avvecklades efter sommaren på grund av det inte fanns tillräckligt med engagemang och projektet inte gav så mycket som vi hoppats på.

Vi startade upp ett projekt vid namn Keita Academy, ett projekt där vi lät ett stort antal personer provspela för ett cs-lag som skulle utbildas av föreningen och även representera föreningen. Laget åkte på Halmstad Arena Lan och slutade på en andra plats. Laget bootcampade, i Linköping på GoodGame samt i Halmstad i samband med lanet.

En del föreningsaktiva åkte till Dreamhack och representerade Keita. Bland annat projektgruppen KeitaTV.

Keita-tröjor och jerseys beställdes från Esportclothing och gavs till föreningsaktiva.

Vi blev ESL-partners vilket betyder att vi fick ensamrätt att casta alla ESLs CS-turneringar på svenska. Vi använde KeitaTV för att genomföra detta. Det blev inte särskilt lyckat och vi hade svårt att hitta tillräckligt med casters för att fylla all castingtid.

Vi hyrde en medlemslokal i Västerås i början av året, men flyttade ganska omgående det till Borlänge istället. Flytten gjordes på grund av att det var fler föreningsaktiva kring Borlänge. Till lokalerna köptes diverse möbler in samt två datorer med tillhörande skärm, tangentbord etc.

Vi hade även ett möte i medlemslokalen i Västerås där personer som är involverade i Keita deltog. Vi planerade för framtiden och gick även igenom det som gjorts tidigare.

Vi inledde ett samarbete med nyhetssidan Trollpick (numera Esportaren). Trollpick skrev artiklar om oss samt intervjuade folk från våra turneringar. Vi kunde ha gjort mer med detta samarbete. Samarbetet avslutades officiellt i slutet av året, men vi har fortfarande god relation med Trollpick.

Alla föreningsaktiva som hade möjligheten och ville fick en platsbiljett till Dreamhack Winter. Väl där representerade vi Keita och hade en middag tillsammans föreningsaktiva.

En stor ombyggnation av systemet (hemsidan) gjordes. Företaget SAITS anlitas för att göra det. Systemet anpassades bland annat för Sveroks API:er, så att medlemsöverskick, laguppskapelse ska kunna automatiseras. Det har blivit ett väldigt lyckat projekt hittills. Delar av ombyggnationen har lanserats under 2015, men under tidigt 2016 kommer det att bli färdigt och lanseras.

Vi skapade upp specifika grupper som skulle leda de olika verksamhetsdelarna inom föreningen, som marknadsavdelningen, turneringsavdelningen osv.

De grupperna hade ett möte var för sig varje vecka där de planerade och gick igenom de uppgifter som skulle göras och de uppgifter som genomförts. Sedan så deltog varje gruppleddare vid ett veckomöte där vi

gick igenom mer övergripande vad som skett och vad som skulle göras. Under slutet av årets så öppnade vi upp mötena för alla som är med i management i Keita för att få en större transparens inom föreningen.

Vi anordnade under sommaren 2015 tre stora turneringar som vi kallade för Summer Frenzy. Med faktiska pengar i pris, blev det en supersuccé med 175 lag i CS-turneringen bland annat!

Under 2015 lades stort fokus på kontinuitet med våra turneringar. Christoffer Hag utsågs till turneringsansvarig och har sett till att turneringar ständigt lagts upp och att de administrerats av kompetenta administratörer.

Vi tog fram en policy där vi la stor vikt på alla människors lika värde och hur våra medlemmar ska behandla våra andra medlemmar, mycket likt den code of conduct som Sverok har tagit fram och som vi som förening stöttar.

Vi planerade och arbetade väldigt mycket för att genomföra en stor lan-turnering tillsammans med Peace & Love i Borlänge, vi blev dock tvungna att avsluta det projektet eftersom att vissa delar inte kunde uppfyllas från motparten.

Christoffer Hag påbörjade planeringen av en sommarträff 2015 för föreningsaktiva, men planeringen avbröts på grund utav tid och likvida brister.

Under december månad startade vi en marknadsföringskampanj ledd utav Emanuel Ekström där vi lottade ut fina priser 24 dagar i rad till våra föreningsmedlemmar. Det blev inte lika bra uppslutning som vi hoppats på, men ändå någorlunda lyckat!

Vi insåg att vår bokföring inte höll måttet och var tvungen att lägga väldigt många timmar på att åtgärda det. Vi tog in hjälp med det och råddes sen att anlita ett företag för att hantera bokföringen i framtiden, vilket vi gjorde. Företaget PWC anlitas då för att hantera bokförings- och revisionsuppgifter.

Vi la under sommaren och hösten ner väldigt mycket tid på att planera en e-sportsliga som skulle gå under namnet SEL(Svenska E-sportsligan), projektet drog ut på tiden och vi bestämde oss sedan för att byta namn till KEL(Keita E-sports league). Vi drog igång en försäsong (pre season) under slutet av 2015 för att marknadsföra ligan som skulle ta fart ordentlig under 2016.

Vi startade Keita Elevforum för att kunna komma ut i skolorna och marknadsföra föreningen, få upp intresset hos ungdomarna, främst närkommunerna till Borlänge där vi har vår medlemslokal.

Styrelse

Styrelsen har bestått av

- Jimmy Wahlstedt, Ordförande
- Dan Andréasson, Vice Ordförande
- Rasmus Sandström, Esportansvarig
- Daniel Morja, Kassör

Bilaga 2 - Ekonomisk berättelse

Resultaträkning

Keita Gaming 802493-2611		2(4)
Resultaträkning	2015	2014
Föreningens intäkter		
Medlemsavgifter	2 307 660	10 714
Övriga verksamhetsintäkter	16 000	0
Summa föreningens intäkter	2 323 660	10 714
Föreningens kostnader		
Direkta kostnader	-634 910	-1 888
Övriga externa kostnader	-389 107	-9 485
Personalkostnader	-210 854	0
Avskrivningar	-1 649	0
Summa föreningens kostnader	-1 236 520	-11 373
Verksamhetsresultat	1 087 140	-659
Årets resultat	1 087 140	-659
Fördelning av årets resultat		
Årets resultat enligt resultaträkningen (se ovan)	1 087 140	-659
Utnyttjande av ändamålsbestämda medel/fonderingar från tidigare år	0	0
Reservering av ändamålsbestämda medel/fonderingar som erhållits men inte utnyttjats under året	0	0
Kvarstående belopp för året/balanserat kapital	1 087 140	-659

Balansräkning

Keita Gaming
802493-2611

3(4)

Balansräkning	Not	2015-12-31	2014-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
<u>Materiella anläggningstillgångar</u>			
Inventarier	2	23 089	0
		<u>23 089</u>	0
Summa anläggningstillgångar		23 089	0
Omsättningstillgångar			
<u>Kortfristiga fordringar</u>			
Övriga kortfristiga fordringar		11 126	0
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		13 236	0
		<u>24 362</u>	0
<u>Kassa och bank</u>		1 088 452	9 611
		<u>1 088 452</u>	9 611
Summa omsättningstillgångar		1 112 814	9 611
Summa tillgångar		1 135 903	9 611
Eget kapital och skulder			
Eget kapital			
Balanserat kapital		9 610	10 270
Årets resultat		1 087 140	-659
		<u>1 096 750</u>	<u>9 611</u>
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		9 576	0
Övriga kortfristiga skulder		6 702	0
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		22 875	0
		<u>39 153</u>	0
Summa eget kapital och skulder		1 135 903	9 611
Ställda säkerheter		Inga	Inga
Ansvarsförbindelser		Inga	Inga

REVISIONSBERÄTTELSE

Till årsmötet för Keita-Gaming

Vid granskning av Keita-Gamings räkenskaper för tiden 2015 - 2016 har jag funnit dessa i god ordning, intäkter och kostnader är styrkta med verifikationer. Den kontanta kassan och det kvarstående värdet på bank och postgiro har kontrollerats och vid årsredovisningen har föreningens värdehandlingar uppvisats.

Mot förvaltningen och föreningens verksamhet i övrigt enligt förda protokoll finns enligt mig icke anledning till anmärkning. Därför föreslår jag årsmötet att bevilja avgående styrelse ansvarsfrihet för den tid som revisionen omfattar.



Christoffer Hag

Bilaga 4 - Verksamhetsplan

VERKSAMHETSPLAN 2016

Under 2016 ska föreningen fortsätta bedriva veckoliga esport-turneringar. Under 2016 ska föreningen fokusera på att förbättra den redan befintliga verksamheten, istället för att starta ny verksamhet. Så mycket som möjligt ska automatiseras genom hemsidan för att förenkla för föreningen och medlemmarna.

Föreningen ska anordna ett mindre antal större turneringar under året, likt Summer Frenzy 2015.

Bilaga 5 - Budget

Intäkter		Månadsvis	Not		
Lagbidrag	930,000 kr			Beräknat antal lag över 1500	1300
Medlemsbidrag	350,000 kr			Beräknat antal medlemmar	14000
Överskott gamla lag	0 kr		500 000 kr		
Överskott	1 087 140 kr				
Totalt	2,367,140 kr	197,262 kr			
Kostnader					
Marknadsföring	52,000 kr			Veckobudget marknadsföring	1 000 kr
KEL	100 000 kr				
Turneringspriser	286,000 kr			Veckobudget turneringar	5 500 kr
System, vidareutveckling	1,000,000 kr				
Dreamhack Biljetter	40 000 kr				
Dreamhack Monter	30 000 kr				
Kontoret	80 000 kr				
Välgörenhet	20 000 kr				
Academy	12 000 kr				
Konsulttjänster	240 000 kr				
Revisionsbyrå	60,000 kr				
Lön Turneringsansvarig	144,000 kr				
Arvode kassör	66,000 kr				
Lön Marknadsansvarig	36,000 kr				
Arvode sekreterare	36,000 kr				
Lön Övrigt	150 000 kr				
Totalt	2,352,000 kr	196,000 kr			
Resultat	15,140 kr				