

# Årsmötesprotokoll 2023

## Keita Gaming

---

### Plats och tid:

Keita-Gaming Discord-server (<https://discord.gg/keitagaming>)

12 mars 2022, kl. 19:00

### Närvarolista:

Emanuel Ekström

Henric Carlsson

Teo Eriksson

Dennis Henbo

Sara Strömberg

Jonathan Swanberg

Linus Örevik

Oliver Sundin

## §1 Mötets öppnande

Mötet öppnades kl 19:10.

## §2 Mötets behörighet

Kallelsen skickades ut mer än 2 veckor i förväg till samtliga medlemmar och mötet beslutades därmed behörigt.

## §3 Val av mötets ordförande

Emanuel Ekström valdes till mötets ordförande.

## §4 Val av mötets sekreterare

Henric Carlsson valdes till mötets sekreterare.

## §5 Val av justerare

Dennis Henbo och Teo Eriksson valdes till mötets justerare.

## §6 Föregående års verksamhetsberättelse

Verksamhetsberättelsen redovisades av Emanuel Ekström och lades till handlingarna, se bilaga 1.

## **§7 Föregående års ekonomiska berättelse**

Ekonomiska berättelsen redovisades av Henric Carlsson och lades till handlingarna, se bilaga 2.

## **§8 Revisionsberättelse**

Revisionsberättelsen redovisades och lades till handlingarna. Revisorn rekommenderade styrelsen ansvarsfrihet. Se bilaga 3.

## **§9 Ansvarsfrihet**

Mötet röstade enhälligt för att bevilja föregående års styrelse ansvarsfrihet.

## **§10 Inkomna motioner**

Inga motioner är inkomna.

## **§11 Kommande års verksamhetsplan**

Årets verksamhetsplan antogs och lades till handlingarna, se bilaga 4.

## **§12 Budget & medlemsavgifter**

Mötet beslutade att medlemsavgiften skall vara 0 kr under 2023. Årets budget antogs och lades till handlingarna, se bilaga 5.

## **§13 Val av styrelse**

Teo Eriksson valdes till ordförande.

Jonathan Swanberg valdes till kassör.

Dennis Henbo valdes till sekreterare.

Oliver Sundin valdes till ledamot.

Linus Örevik valdes till ledamot.

## **§14 Val av revisor**

Emil Hellebjörk valdes till revisor.

## **§15 Val av valberedare**

Mötet valde att styrelsen agerar valberedare.

## §16 Övriga frågor

### 1. Utvecklingsansvar av plattform, verksamhetsutveckling och försäljning.

Mötet röstar för att anlita Zen8 Clan AB för systemutveckling, verksamhetsutveckling och försäljning. Emanuel Ekström och Henric Carlsson avstod voteringen.

### 2. KEITA x KEVZTER 2023.

Föreningen har under 2021 och 2022 samarbetat med Kevin "Kevzter" Sundqvist för streaming och marknadsföring av Keita Gamings turneringar. Mötet beslutade att fortsätta samarbetet under 2023 enligt budget.

### 3. Val av team för publiceringsplanering.

Mötet valde att styrelsen under året skall utse ett team för planering av publicering i sociala medier.

## §17 Mötets avslutande

Mötet avslutades kl. 20:29.



---

Emanuel Ekström  
Mötesordförande



---

Henric Carlsson  
Mötessekreterare



---

Dennis Henbo  
Justerare



---

Teo Eriksson  
Justerare

# Bilaga 1

## Verksamhetsberättelse

**Keita-Gaming 2022** - Ett ytterst avgörande år i föreningens liv. Sammanfattningsvis kan 2022 ses som en av de mest avgörande tiderna för plattformens utveckling i och med den viktiga lanseringen av Keita Coins & Keita Shoppen. Två väldigt viktiga tekniska funktioner för föreningens medlemserbjudande. Året började dock i en helt annan ände, med en ny etablerad brand image. Spring Season 2022, en turneringsserie på 4 turneringar med en total prispott på 50 000 SEK, gick av stapeln i slutet av april (strax 1 månad efter förra årets årsmöte).



## Spring Season 2022, 24 april - 15 maj

Keitas vårsäsong gick av stapeln den 24 april med första turneringen av 8. Med dubbla turneringar och en total prispott på 50 000 SEK så välkomnade föreningen alla gamers med intresse av Fortnite att aktivera sin klubb i denna liga-baserade turneringsserie.

Turneringsserien streamades exklusivt på Kevzters Twitch-kanal (<https://twitch.tv/kevzter>).

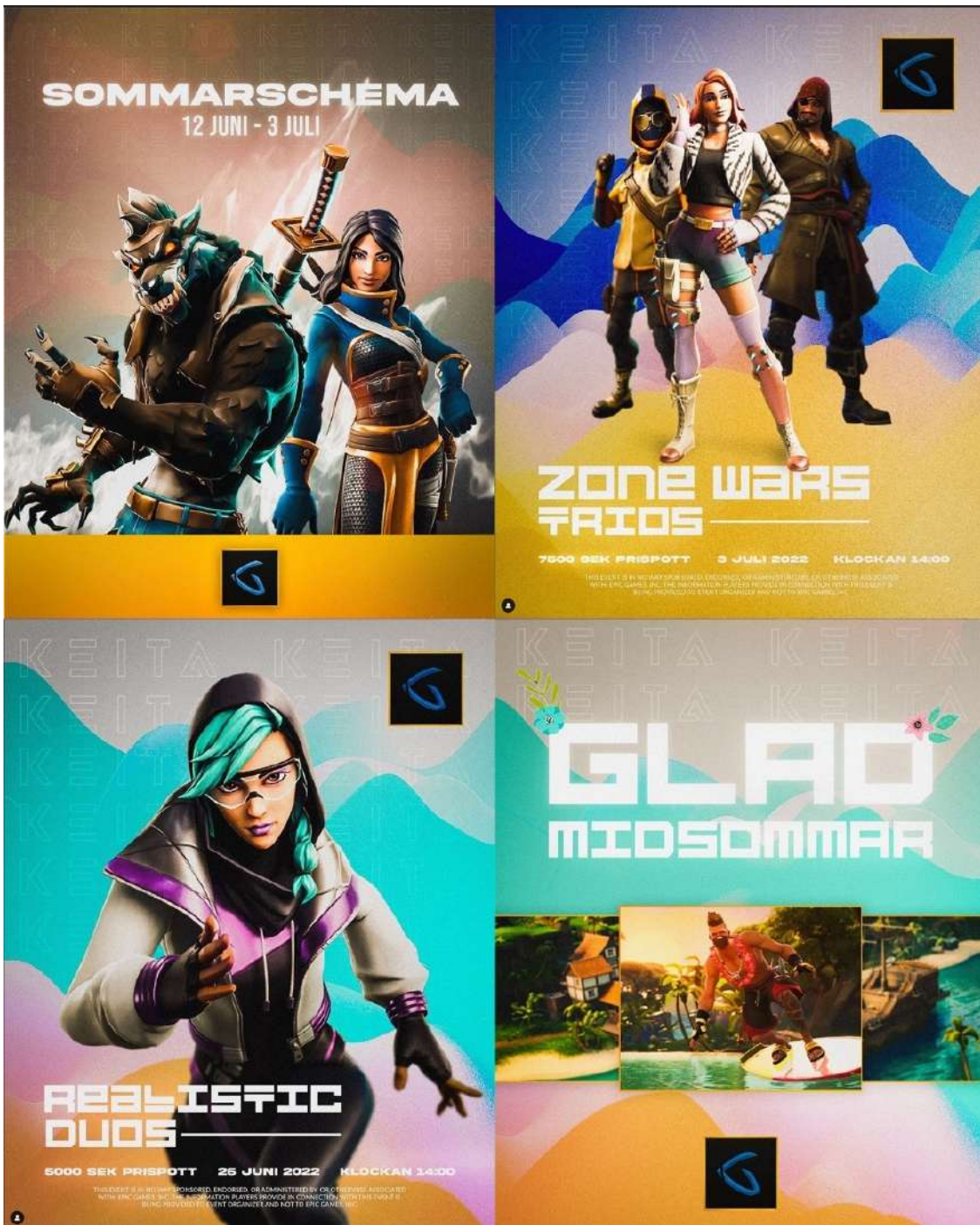
7 delturneringar (kvalturneringar) spelades i fristående form. Finalen spelades söndagen den 22:a maj klockan klockan 14.00. De 49 bäst placerade spelarna gjorde då upp om den generösa prispotten.



## Sommarschemat 2022, 12 juni - 3 juli

Efter en framgångsrik vår med många nya medlemmar och avdelningar så dundrade sommaren in med ett sommarschema som spelades mellan 12 juni - 3 juli. Turneringarna spelades i vanlig ordning och prispotten i turneringarna varierade.

Under schemats gång så tunnades spelarbasen ut och användare efterfrågade snabbare prisutskick för att komplettera våra högkvalitativa turneringar. Föreningen tog därför en längre utvecklingspaus efter sommarschemat. Utvecklingspausen kan läsas om här nedan.



## Utvecklingspausen 2022, 17 juli - 30 december

Under utvecklingspausen var målet att etablera stora förändringar i plattformens fundamentala design, lösa problemet med prisutskicken och effektivisera hanteringen av prispotten. I slutet av 2022 så lanserades en ny design av webbsidan tillsammans med Keita Coins & Keita Shoppen. Lanseringen av de nya funktionerna omfattades av en BETA-period där systemet testades på föreningens Fortnite-aktiveringar.

Ytterligare funktionalitet som Keita Rewards har etablerats och kommer förslagsvis att vidareutvecklas 2023. Poängen med Keita Rewards är att skapa extra incitament för medlemmar att engagera sig i att skapa och underhålla sina klubbar på ett hållbart sätt. Medlemmarna tar också tydligare del av avdelningsbidraget genom rewards systemet och får därför också en större involvering i hur avdelningsbidraget spenderas.



**KEITA 2023 PATCH**

VI VÄLKOMNAR 2023 MED EN HEL DEL NYHETER SOM LANSEERATS. MÅLET MED UPPDATERINGEN ÄR ATT EFFektivISERA UTBETALNING AV EVENT VINSTER. UTBETALNING SKER DIREKT I ANSLUTNING MED NYA KEITA SHOP.

- INTRODUCERAR KEITA COINS
- KEITA SHOPPEN ÖPPNAR
- EVENTPRISER BETALAS UT DIREKT
- NYA KLUBBAR GER 1000 KEITA COINS VID NY UPPSTART!

**COINS**

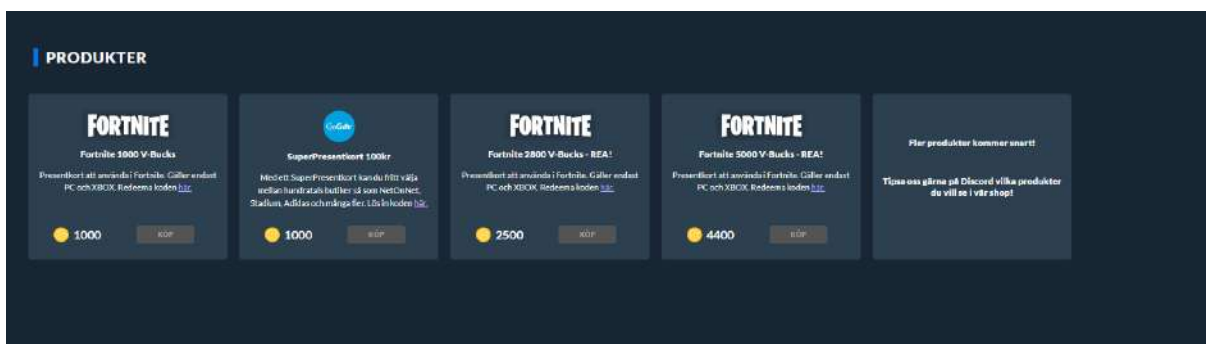
DELTA I EVENTS  
VINN REWARDS

TJÄNA KEITA COINS GENOM ATT DELTA I VÅRA SCHEMALAGDA EVENTS PÅ HEMSIDAN OCH SPENDERA DEM SEDAN I KEITA SHOPPEN.

**SHOP**

PRESENTKORT 500 SEK  
1000 V-BÜCKS

KEITA SHOPPEN HAR ETT STORT UTBJUD AV OLIKA PRODUKTER ATT SPENDERA SINA KEITA COINS PÅ OCH DITT KÖP LEVERERAS DIREKT.



**PRODUKTER**

**FORTNITE**  
Fortnite 1000 V-Bucks  
Presentkort att använda i Fortnite. Gäller endast PC och XBOX. Reddeas koden [...](#)  
1000 KÖP

**Keita**  
SuperPresentkort 100kr  
Med ett SuperPresentkort kan du följa våra medlemmarstrategier till sina medlemmar, stadier, adresser och många fler. Läs in koden [...](#)  
1000 KÖP

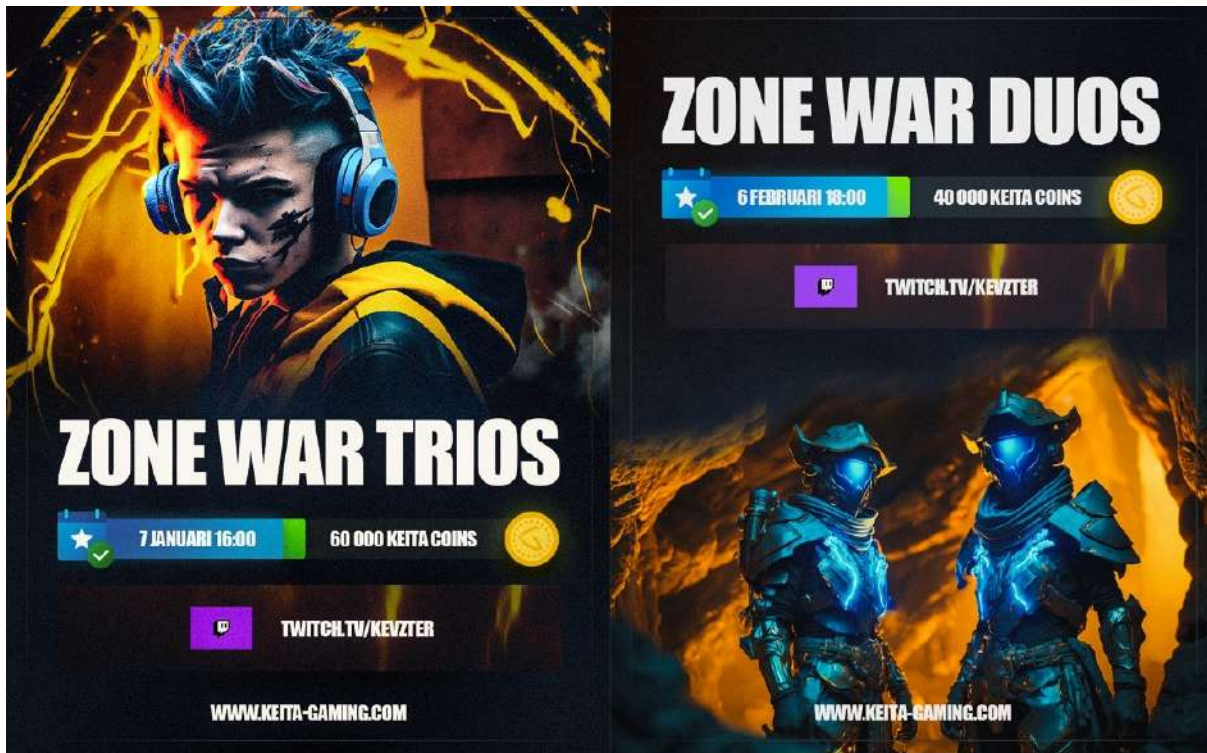
**FORTNITE**  
Fortnite 2800 V-Bucks - REAL!  
Presentkort att använda i Fortnite. Gäller endast PC och XBOX. Reddeas koden [...](#)  
2500 KÖP

**FORTNITE**  
Fortnite 5000 V-Bucks - REAL!  
Presentkort att använda i Fortnite. Gäller endast PC och XBOX. Reddeas koden [...](#)  
4400 KÖP

Fler produkter kommer snart!  
Titta oss gärna på Discord vilka produkter du vill se i vår shop!

## KEITA 2023 BETA, 30 december - 30 januari

För att på ett så hållbart sätt som möjligt lansera det interna valutasystemet Keita Coins och vår alldeles egna Keita Shop arrangerade föreningen ett par BETA-turneringar i Fortnite. Målet med BETA-turneringarna var att testa de nya funktionerna men också se till att det nyetablerade rewardssystemet fungerade som det skulle. Efter några turneringars testande så stod systemet redo att lanseras på riktigt. Under perioden mellan 30 januari och 12 mars 2023 arrangerades en mängd Fortnite-turneringar med de nya funktionerna i centrum.



## Bilaga 2

### Ekonomisk berättelse

Keita Gaming hade både ett delvis utmanande och delvis utvecklande år 2022. Föreningen hade en stark start på året med mycket aktivitet i samband med det nya Custom Games formatet vilket innebar betydande intäkter. Efter vårens satsningar såg föreningen däremot en minskning i antal nya medlemmar, klubbar och således intäkter vilket troligtvis berodde på avsaknad av nya typer av event, format och ett visst minskat engagemang av föreningens ideella personal.

Nedgången i aktivitet ledde till att föreningen pausade stora delar av huvudverksamheten för att minska kostnader mellan augusti och december, vilket då också påverkade resultatet. Under verksamhetspausen satsade föreningen på att utveckla nya funktioner för att förnya föreningens erbjudande, i huvudsak Keita Coins, Keita Shop och en förnyad design. De nya funktionerna lanserades i slutet av året och mottogs med mycket gott resultat vilket innebar många nya medlemmar och klubbar samtidigt som det stärkte föreningens position framledes. Utvecklingen under 2022 förväntas därmed även ha större påverkan på 2023 års ekonomiska resultat.

Föreningens intäkter blev 873 680 kr och föreningens kostnader blev 884 594 kr.



Keita Gaming  
Org.nr 802493-2611

2 (4)

## Resultaträkning

Not	2022-01-01 -2022-12-31	2021-01-01 -2021-12-31
<b>Föreningens intäkter</b>		
Medlemsbidrag	873 680	887 845
<b>Summa föreningens intäkter</b>	<b>873 680</b>	<b>887 845</b>
<b>Föreningens kostnader</b>		
Direkta kostnader	-453 109	-477 275
Övriga externa kostnader	-108 722	-116 801
Personalkostnader	-321 514	-475 189
Avskrivningar av materiella anläggningstillgångar	-1 249	-4 998
<b>Summa föreningens kostnader</b>	<b>-884 594</b>	<b>-1 074 263</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-10 914</b>	<b>-186 418</b>
<b>Finansiella poster</b>		
Räntekostnader och liknande resultatposter	-431	-122
<b>Summa finansiella poster</b>	<b>-431</b>	<b>-122</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-11 345</b>	<b>-186 540</b>
<b>Årets resultat</b>	<b>-11 345</b>	<b>-186 540</b>

Keita Gaming  
Org.nr 802493-2611

3 (4)

<b>Balansräkning</b>	<b>Not</b>	<b>2022-12-31</b>	<b>2021-12-31</b>
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>	2		
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier		0	1 249
<b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>		<b>0</b>	<b>1 249</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>0</b>	<b>1 249</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
<b>Summa kortfristiga fordringar</b>		<b>0</b>	<b>0</b>
<i>Kassa och bank</i>			
Kassa och bank		113 664	120 079
<b>Summa kassa och bank</b>		<b>113 664</b>	<b>120 079</b>
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>113 664</b>	<b>120 079</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>		<b>113 664</b>	<b>121 328</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
Eget kapital vid räkenskapsårets början		97 673	284 213
Årets resultat		-11 345	-186 540
<b>Eget kapital vid räkenskapsårets slut</b>		<b>86 328</b>	<b>97 673</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Leverantörsskulder		0	410
Övriga skulder		8 774	9 307
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		18 562	13 938
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>27 336</b>	<b>23 655</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>113 664</b>	<b>121 328</b>

## Bilaga 3

### REVISIONSBERÄTTELSE

Vid granskning av räkenskaperna i Keita Gaming för tiden 1 januari 2022 - 31 december 2022 har jag funnit dessa i god ordning. Intäkter och kostnader är styrkta med verifikationer, den kontanta kassan och det kvarstående värdet på bankkonton har kontrollerats. Vid årsredovisningen har föreningens värdehandlingar uppvisats.

Mot förvaltningen och föreningens verksamhet i övrigt enligt förda protokoll finns enligt mig ingen anledning till anmärkning. Därför föreslår jag att årsmötet beviljar avgående styrelse ansvarsfrihet för den tid som revisionen omfattar.

Den 12 mars 2023



.....  
Emil Hellebjörk, revisor

## Bilaga 4

### Verksamhetsplan

- Vidareutveckla rewards-systemet, effektivisera funktionaliteten och etablera ett större och tydligare medlemsansvar över allokerade finansiella medel som avdelningbidragen innebär. Tillsammans med Sverok, utveckla innebörden av Keita-klubbar för att försöka skapa en mer betydelsefull mening för medlemmarna när det handlar om klubbar.
- Bredda utbudet av event aktivitet på plattformen för att attrahera en större målgrupp för Keita-Gaming som ungdomförening. Planen är att återetablera sig med event för spelare från diverse communities men framförallt CS:GO, Rocket League, Valorant & “variety gaming”.
- Utvecklingsansvaret för plattformen, konceptutveckling och innehållsmässigt sälj kommer att överlåtas till ett konsultföretag för att förenkla det dagliga arbetet.
- **Keita-Gaming** planerar att fortsätta med Kevzter-partnerskapet tills vidare och utvärdering av samarbetet kommer att ske kontinuerligt under årets gång. Utöver Keita X Kevzter-samarbetet ska föreningen arbeta för att ansluta sig tillsammans med ytterligare live-streamers.

Ytterligare beslut för verksamheten överlåts till årets styrelse.

## Bilaga 5

Budget 1 januari 2023 - 31 december 2023

Keita Gaming - Budget 2023				
Intäkter	Summa	Per månad	Not	
Avdelningsbidrag nya	750 000		Nya klubbar	1000
Avdelningsbidrag återkommande	525 000		Återkommande klubbar	350
Bonus för årsmötesprotokoll	270 000			
Medlemsbidrag	250 000		Antal medlemmar	5000
<b>Summa intäkter</b>	<b>1 795 000 kr</b>	<b>149 583 kr</b>		
Kostnader	Summa	Per månad	Not	
Fasta kostnader				
Tävlingspriser för klubbar	240 000	20 000	Veckobudget	5 000 kr
Klubbstöd	270 000	22 500		
Hosting/support/email	54 000	4 500		
Redovisning/ekonomi	24 000	2 000		
Marknadssamarbeten	300 000	25 000		
Drift & Systemutveckling	300 000	25 000		
Produkt & Konzeptutveckling	300 000	25 000		
Arvoden & löner				
Arvode ordförande	85 800	7 150		
Arvode kassör	85 800	7 150		
Lön turneringsadministratörer	24 000	2 000		
Lön supportansvarig	18 000	1 500		
Sociala avgifter	67 113	5 593		
Övrigt				
Övrigt	12 000	1 000		
<b>Summa kostnader</b>	<b>1 780 713 kr</b>	<b>148 393 kr</b>		
<b>Resultat</b>	<b>14 287 kr</b>			